

BỘ TÀI CHÍNH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC - TÀI CHÍNH QUẢN TRỊ KINH DOANH



ĐỀ CƯƠNG GIẢNG DẠY HỌC PHẦN
(Dành cho bậc Đại học)

HỌC PHẦN: LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Số tín chỉ: 3 (2,1)

Bộ môn: Tin học

Khoa: Hệ thống thông tin quản lý

Hung Yên, tháng ... năm 2016

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

(Ban hành kèm theo Quyết định số/QĐ-ĐHTCQTKD ngày/2016 của Hiệu trưởng trường Đại học Tài chính – Quản trị kinh doanh)

1. Thông tin chung về học phần:

- Tên học phần: Lập trình hướng đối tượng
- Mã học phần: 004162
- Số tín chỉ: 3, Số tín chỉ lý thuyết: 2, Số tín chỉ thực hành: 1
- Môn học tiên quyết: Cơ sở lập trình, Cơ sở dữ liệu
- Môn học song hành: Lập trình Windows Form, Lập trình kế toán

2. Đối tượng áp dụng:

- Môn học bắt buộc cho ngành: Tin học kế toán
- Môn học tự chọn cho ngành:
- Trình độ: Đại học.
- Hệ đào tạo: Chính quy.

3. Mục tiêu của học phần:

3.1. Kiến thức:

Cung cấp cho sinh viên những khái niệm và nguyên lý cơ bản của lập trình hướng đối tượng, ngôn ngữ lập trình C# trong lập trình hướng đối tượng. Sau khi hoàn tất học phần, sinh viên sẽ nắm được những kiến thức cơ sở lập trình hướng đối tượng và chương trình, các cấu trúc tiền định trong ngôn ngữ C#, các cấu trúc điều khiển, các kỹ thuật lập trình căn bản để giải các bài toán quản lý.

3.2. Kỹ năng:

- Rèn luyện cho sinh viên các kỹ năng và thói quen lập trình trong một ngôn ngữ lập trình hiện đại.
- Vận dụng những công cụ và cấu trúc của C# để lập chương trình thường gặp nhất trong các bài toán quản lý kinh tế và xử lý dữ liệu.

3.3. Thái độ:

- Có khả năng cập nhật kiến thức, sáng tạo trong công việc.
- Rèn luyện tác phong làm việc khoa học, chuẩn xác.

4. Nội dung tóm tắt của học phần:

Môn học cung cấp cho sinh viên những kiến thức cơ bản về lập trình hướng đối tượng, sự khác biệt giữa lập trình hướng đối tượng và lập trình thủ tục Biết cách

xây dựng phần mềm dựa vào thành phần cơ bản trong .Net. Sử dụng Visual Studio và ngôn ngữ lập trình C# để tạo một dự án.

5. Phương pháp và phương tiện giảng dạy:

5.1. Phương pháp giảng dạy:

Thuyết trình, phát vấn, đối thoại, thảo luận nhóm.

5.2. Phương tiện giảng dạy:

Máy chiếu, máy tính, phấn, bảng, internet. . .

6. Thang điểm đánh giá:.

Giảng viên đánh giá theo thang điểm 10, Phòng Quản lý đào tạo sẽ quy đổi sang thang điểm chữ và thang điểm 4 để phục vụ cho việc xếp loại trung bình học kỳ, trung bình tích lũy và xét học vụ.

7. Phương pháp và nội dung đánh giá

(Theo Quy chế đào tạo hệ chính quy theo hệ thống tín chỉ ban hành kèm theo Quyết định số 212/QĐ-ĐHTCQTKD ngày 14/5/2018 của Hiệu trưởng Trường Đại học Tài chính-Quản trị kinh doanh).

- Thái độ, chuyên cần (trọng số 10%).

- Kiểm tra quá trình: (trọng số 20%):

+ Số bài kiểm tra: 2

+ Nội dung kiểm tra: Chương 1, 2, 3

+ Hình thức kiểm tra: kiểm tra tự luận

- Đánh giá kết thúc học phần (trọng số 70%).

+ Hình thức đánh giá: thi tự luận

+ Thời gian đánh giá (nếu hình thức là thi kết thúc học phần): 90 phút

+ Nội dung đánh giá: Toàn bộ chương trình học

8. Tài liệu học tập và tham khảo:

8.1. Tài liệu học tập bắt buộc:

Đề cương bài giảng lập trình hướng đối tượng-Đại học Tài chính quản trị kinh doanh

8.2. Tài liệu tham khảo:

[1].NET Toàn tập –Tập 1- C# căn bản, Dương Quang Thiện, Nhà xuất bản Tổng hợp TP.HCM, 2005

[2].NET Toàn tập –Tập 2- C# và .Net Framework, Dương Quang Thiện, Nhà xuất bản Tổng hợp TP.HCM, 2005

9. Thông tin giảng viên giảng dạy:

9.1. Giảng viên 1:

- Họ tên: Tạ Minh Châu
- Chức danh, học hàm, học vị: Trưởng khoa, Thạc sỹ
- Số điện thoại: 0912 926 938 Email: chautm@meliasoft.com

9.2. Giảng viên 2:

- Họ tên: Vũ Thị Liên
- Chức danh, học hàm, học vị: Thạc sỹ
- Số điện thoại: 0789235618 Email: lienvt87@gmail.com

9.3. Giảng viên 3:

- Họ tên: Đỗ Minh Nam
- Chức danh, học hàm, học vị: Phó Trưởng Bộ môn Tin học, Thạc sỹ
- Số điện thoại: 0962.666.685 Email: namdominh@gmail.com

9.4. Giảng viên 4:

- Họ tên: Trịnh Thu Trang
- Chức danh, học hàm, học vị: Thạc sỹ
- Số điện thoại: 0906296883 Email: tttrang42@gmail.com

10. Nội dung và phân bổ thời gian:

Nội dung	Phân bổ thời gian					Tổng cộng
	Lý thuyết	Thực hành	Kiểm tra	Bài tập, thảo luận	Tự học, tự nghiên cứu	
Chương 1. Tổng quan về lập trình hướng đối tượng	3	0	0	0	6	9
Chương 2. Thành phần căn bản trong C#	9	5	1	0	22.5	37.5
Chương 3. Thành phần nâng cao trong C#	4	5	0	0	10.5	19.5
Chương 4. Xây dựng dự án Windows Form	7	5	0	0	16.5	28.5
Chương 5. Cài đặt môi trường lập trình C#	3	15	1	2	19.5	40.5
Tổng cộng	26	30	2	2	75	135

11. Lịch trình tổ chức dạy học cụ thể:

Chương 1. Tổng quan về lập trình hướng đối tượng

Hình thức tổ chức dạy học	Số tiết	Nội dung chính	Tài liệu học tập, tham khảo	Ghi chú
Lý thuyết/ Thực hành	3	1.1 Lịch sử phát triển của ngôn ngữ lập trình 1.2 Hướng đối tượng là gì 1.3 Các nguyên lý cơ bản của lập trình hướng đối tượng 1.3.1. Tính trừu tượng 1.3.2. Tính kế thừa 1.3.3. Tính đa hình 1.3.4 Tính đóng gói 1.4 Cơ bản về ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng C#	+Đề cương bài giảng lập trình hướng đối tượng +TLTK[1]	
Tự học, tự nghiên cứu	6	Nghiên cứu nội dung đã giảng dạy	TLTK[1]	

Chương 2. Thành phần căn bản trong C#

Hình thức tổ chức dạy học	Số tiết	Nội dung chính	Tài liệu học tập, tham khảo	Ghi chú
Lý thuyết/ Thực hành	9	2.1. Đối tượng và lớp 2.1.1 Định nghĩa lớp 2.1.2 Tạo và hủy đối tượng 2.1.3 Truyền tham số 2.2 Thuộc tính và phương thức 2.2.1 Thuộc tính 2.2.2 Phương thức	+Đề cương bài giảng lập trình hướng đối tượng +TLTK[1]	

		2.3 Kế thừa và đa hình 2.3.1. Kế thừa 2.3.2 Đa hình		
Tự học, tự nghiên cứu	22.5	2.4 Lớp trừu tượng 2.4.1. Khái niệm lớp trừu tượng 2.4.2 Xây dựng lớp trừu tượng	TLTK[1]	

Chương 3. Thành phần nâng cao trong C#

Hình thức tổ chức dạy học	Số tiết	Nội dung chính	Tài liệu học tập, tham khảo	Ghi chú
Lý thuyết/ Thực hành	4	3.2 Giao diện ứng dụng (Interface) 3.3 Ngoại lệ và xử lý ngoại lệ	+Đề cương bài giảng lập trình hướng đối tượng +TLTK[2]	
Tự học, tự nghiên cứu	10.5	3.1 Ủy nhiệm hàm và tham chiếu tới phương thức	TLTK[2]	

Chương 4. Xây dựng dự án Windows Form

Hình thức tổ chức dạy học	Số tiết	Nội dung chính	Tài liệu học tập, tham khảo	Ghi chú
Lý thuyết/ Thực hành	7	4.1 Đề xuất dự án và phân tích bài toán cho phát triển ứng dụng 4.2 Tạo cấu trúc quản lý mã nguồn cho dự án 4.3 Thiết kế các thành phần trong dự án 4.4 Hoàn thiện dự án, ngoại lệ và xử lý ngoại lệ	+Đề cương bài giảng lập trình hướng đối tượng +TLTK[2]	

		4.5 Xuất bản và triển khai ứng dụng		
Tự học, tự nghiên cứu	16.5	Ôn tập lại và tự thực hành nội dung đã giảng dạy	+Đề cương bài giảng lập trình hướng đối tượng +TLTK[2]	

Chương 5. Cài đặt môi trường lập trình C#

Hình thức tổ chức dạy học	Số tiết	Nội dung chính	Tài liệu học tập, tham khảo	Ghi chú
Lý thuyết/ Thực hành	3	5.1. Giới thiệu công cụ Visual Studio 2010 5.2 Cài đặt Visual Studio 2010 5.3 Tổng quan về .Net framework 5.4 Cài đặt dự án	+Đề cương bài giảng lập trình hướng đối tượng +TLTK[2]	
Tự học, tự nghiên cứu	19.5	Nghiên cứu những nội dung đã giảng dạy Tìm hiểu các kiến thức liên quan	+Đề cương bài giảng lập trình hướng đối tượng +TLTK[2]	

TRƯỞNG KHOA

TRƯỞNG BỘ MÔN

GIẢNG VIÊN BIÊN SOẠN

Ths. Tạ Minh Châu

Ths. Đỗ Thị Kim Chi

Ths. Trịnh Thu Trang

HIỆU TRƯỞNG